

Durchgang	Anzahl Serien/Schüsse	Scheibe
Probe	beliebig	Präzisionsscheibe Nr. 4 (0.20 SpO des DSB)
Wettkampf	sechs (6) Serien je fünf (5) Schuss	Präzisionsscheibe Nr. 4 (0.20 SpO des DSB)

Die Schießzeit beginnt und endet mit einem Signalton.

5. Durchführung/Wertung

5.1. Durchführung

Der Schießleiter sagt die Wettkampfzeit an. Nach dem Kommando Start oder einem Signalton haben die Schützen 55 Minuten Zeit ihre Wettkampfschüsse incl. Probe abzugeben. Die letzte Minute der Wettkampfzeit wird angesagt. Das Ende der Schießzeit erfolgt mit dem Kommando STOP oder einem weiteren Signalton.

5.2 Wertung

Ringwertung. Jeder angeschossene Ring zählt nach oben. Bei Ergebnisgleichheit wird gem. 0.12.1. der SpO des DSB verfahren.

6. Störungen im Schießbetrieb

6.1. Störung an den Waffen

Wird eine Waffe funktionsunfähig, so darf der Schütze unter strengsten Sicherheitsvorkehrungen versuchen, die Störung innerhalb der Serienzeit zu beheben und das Schießen fortzusetzen.

Geladene Waffen dürfen nicht abgelegt werden, sondern sind bei einer Waffen- oder Munitionsstörung zu entladen und nach den Sicherheitsbestimmungen abzulegen, wenn der Schütze wegen der Störung den Wettkampf abbricht.

Tritt während des Wettkampfs eine Waffenstörung auf, die nicht in der Wettkampfzeit behoben werden kann, so sind die nicht abgegebenen Schüsse verloren.

6.2. Munitionsstörung

Tritt ein Munitionsversagen auf, ist ein Nachladen als Ersatz für die gestörte

B.26 Alte Scheibenpistole

Patrone erlaubt. Der Wettkampf kann nach Entfernen der gestörten Patrone fortgesetzt werden. Aus Zeitmangel nicht abgegebene Schüsse sind verloren.

6.3. **Störung an den Schießanlagen**

Tritt an der Standanlage eine technische Störung auf, die eine korrekte Beendigung des begonnenen Wettkampfs verhindert, so wird der Wettkampf abgebrochen. Nach Behebung der Störung wird der Wettkampf fortgesetzt. Eine erneute Probe wird nicht gewährt.

Stand 5/2023